

# Оглавление

Кнопки.....	1
1. самая простая программа с tkinter.....	1
2. знакомство с кнопкой.....	1
3. размеры кнопок.....	1
4. оформление кнопок: цвета.....	2
5. каждой кнопке — своя команда.....	3
6. расположение кнопок.....	3

## Кнопки

В этом пособии вы найдёте много мини-программ для новичков

### 1. самая простая программа с tkinter

```
import tkinter
mywin=tkinter.Tk()
mywin.title('моя крутая программа')
mywin.geometry('500x600') #размеры окна mywin
mywin.mainloop() # ждём(спроси учителя :-))
```

### 2. знакомство с кнопкой

```
import tkinter
mywin=tkinter.Tk()
mywin.title('моя крутая программа')
mywin.geometry('500x600') #размеры окна mywin

#кнопка и её функция
def komanda():
    print("я команда для кнопки")

кнопка_1 = tkinter.Button(text="нажми меня!", command=komanda)
кнопка_1.pack()

mywin.mainloop() # ждём(спроси учителя :-))
```

### 3. размеры кнопок

```
import tkinter
mywin=tkinter.Tk()
mywin.title('моя крутая программа')
mywin.geometry('500x600')

def komanda(): print("я команда для кнопки")
```

```
knopka_1 = tkinter.Button(text="жми!", width=8,
height=2, command=komanda)
knopka_1.pack()

knopka_2 = tkinter.Button(text="жми!", width=6,
height=4, command=komanda)
knopka_2.pack()

knopka_3 = tkinter.Button(text="жми!", width=4,
height=6, command=komanda)
knopka_3.pack()

knopka_4 = tkinter.Button(text="жми!", width=2,
height=8, command=komanda)
knopka_4.pack()

mywin.mainloop()
```

#### 4. оформление кнопок: цвета

```
import tkinter
mywin=tkinter.Tk()
mywin.title('моя крутая программа')
mywin.geometry('500x600')

def komanda(): print("я команда для кнопки")

knopka_1 = tkinter.Button(text="жми!", width=8,
height=2, bg="LemonChiffon4", fg="black", command=komanda)
knopka_1.pack()

knopka_2 = tkinter.Button(text="жми!", width=6,
height=4, bg="light blue", fg="grey27", command=komanda)
knopka_2.pack()

knopka_3 = tkinter.Button(text="жми!", width=4,
height=6, bg="light coral", fg="grey54", command=komanda)
knopka_3.pack()

mywin.mainloop()
```

## 5. каждой кнопке — своя команда

```
import tkinter
mywin=tkinter.Tk()
mywin.title('моя крутая программа')
mywin.geometry('500x600')

def komanda_1(): print("я команда 1 для кнопки 1")
def komanda_2(): print("я команда 2 для кнопки 2")
def komanda_3(): print("я команда 3 для кнопки 3")
кнопка_1 = tkinter.Button(text="жми!",width=4, height=4,command=komanda_1)
кнопка_1.pack()

кнопка_2 = tkinter.Button(text="жми!",width=4, height=4,command=komanda_2)
кнопка_2.pack()

кнопка_3 = tkinter.Button(text="жми!",width=4, height=4,command=komanda_3)
кнопка_3.pack()

mywin.mainloop()
```

## 6. лямбда-функция

```
import tkinter
mywin=tkinter.Tk()
mywin.title('моя крутая программа')
mywin.geometry('500x600')

x=[5,5,5]

def komanda_1(symbol):
    global x
    x[1]=symbol
    print(x)

кнопка_1 = tkinter.Button(text="жми! 1",command=lambda:
komanda_1("X"))
кнопка_1.pack(padx="200", pady="0")

mywin.mainloop()
```